

Making Culture alive - Digital Escape Room

Projekt Erasmus + Partnerství zemí



Students and teachers from Finland, Estonia, Hungary, Slovenia, Spain, The Czech Republic will cooperate for two years (2020-2022).

We will learn and adopt IT methods during our workshops, we will develop creativity, problem-solving skills, communicative skills.

We will collect, write local stories and support the idea of making culture heritage visible.

We will create Escape rooms based on local stories, legends and we will use our IT knowledge and skills to play the games.

- projektu se mohou účastnit žáci současných 1. -2. ročníků
- každý žák navštíví jednu zúčastněnou zemi a pak poskytne ubytování a stravu 1-2 zahraničním žákům na podzim 2022
- bude-li více zájemců prospěch a aktivita budou jedním z kritérií

Zájemci se mohou hlásit v kabinetu jazyků

u p. uč. Brychtové nebo Hoškové do 18. 06. 2021